

กำหนดการการจัดเสวนา เล่นๆ เรียนๆ จากเกมบอร์ดสู่การเรียนรู้แบบโครงงาน

วันเสาร์ ที่ 29 ตุลาคม 2559 เวลา 12.00 – 16.00 น. ณ ห้องประชุมประไพวิริยะพันธุ์ ชั้น 3

บริษัทวิริยะประกันภัย จำกัด (มหาชน) สาขาลุมพินี

เวลา	กิจกรรม
12.00-13.30 น.	<ul style="list-style-type: none"> จัดแสดงนิทรรศการ และสาธิตการเล่นบอร์ดเกมจากนักเรียนที่เข้าร่วมโครงการ ลงทะเบียน เดินชมนิทรรศการและพร้อมรับประทานอาหารว่าง
13.30-13.45 น.	กล่าวต้อนรับผู้เข้าร่วม และแนะนำโครงการ โดย คุณปาริณา ประยุกต์วงศ์ เลขานุการสมาคมเครือข่ายเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน
13.45-14.00 น.	เปิดการเสวนา โดยตัวแทนจากสำนักการศึกษากรุงเทพมหานคร
14.00-15.00 น.	<p>วงเสวนาหัวข้อ การเรียนรู้แบบใช้ชุมชนไม่น่าอยู่เป็นฐาน โดยใช้แนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 6 ขั้นตอน (Process 6 ขั้นตอนของ PBL) โดยการเสวนาช่วงแรก ประกอบด้วย 3 ขั้นตอน ดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> สำรวจปัญหาของชุมชนใน 4 มิติ ชุมชนน่าอยู่ (ปัญหาเชิงบวก และปัญหาเชิงลบ) เลือกปัญหาของชุมชนที่อยากจะพัฒนาหรืออยากจะแก้ไขด้วยกระบวนการฉันทามติ วิเคราะห์สาเหตุของปัญหาที่เลือก โดยวิเคราะห์ให้ถึงรากแห่งปัญหารวมถึงปัจจัยและผลกระทบ
15.00-15.45 น.	<p>เสวนาช่วงที่สอง 3 ขั้นตอน ประกอบด้วย</p> <ul style="list-style-type: none"> เสาะหาวิธีแก้ปัญหา ด้วยเครื่องมือ “ผังการวิเคราะห์ความรู้” วางแผนการแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์ มีคุณภาพ และมีส่วนร่วม ลงมือปฏิบัติ รวมถึงการกำกับติดตาม ประเมินผลเพื่อพัฒนาและนำเสนอสู่ชุมชน/สังคม อย่างสร้างสรรค์
15.45-16.00 น	สะท้อนผลการเรียนรู้ โดยตัวแทนจาก สฟฐ.